

G-league 2019 代表者会議

1. 参加チーム

一般	
1	VINEGA
2	GROWSTYLE
3	Dears
4	ECCENTRIC
5	Black Heart
6	だっくす♂
7	KOOZA
8	LOVELY
9	チーム 63
10	Aspiration
11	RIZE
12	ぴよんちゃんず
13	SOCIUS
14	多楽処倶楽部
15	L. A STYLE
16	REGALIS
17	クラブ G
18	ピジョン
19	Fumble
20	SNIPERS

一般	
21	Maybe?
22	High Light
23	AHC
24	プレジャー
25	BB
26	KERORI
27	D. S. P
28	SNACK
29	One day
30	QUINS
31	FLASH
32	Rampart
33	
34	W. P. A
35	LOOPS
36	Pinky' s
37	Blaze
38	Defeat
39	ギャラドス
40	

女子	
1	LOVELY
2	MAD DOG' s
3	Black Heart
4	Dears
5	だっくす♀
6	SOCIUS
7	Ivy
8	HASTA LA VISTA
9	DmDm
10	CCG
11	多楽処倶楽部
12	Noritake
13	Green Peace
14	ダガッシュ
15	プレジャー
16	FLASH
17	QUINS
18	Pinky' s
19	Orions

※途中退団や、募集中の部によっては、途中入団の可能性もあります。

2. 日程

会場数	日付	時間	会場	試合数	面	会場係
1	02/10	09:00-18:00	志段味S L 競技	7	1	
2	02/24	09:00-15:00	中村S C 第1	8	2	
3	03/03	09:00-18:00	志段味S L 競技	7	1	
4	03/10	09:00-12:00	志段味S L 競技	2	1	
5	03/24	09:00-18:00	中村S C 競技場	14	2	
6	03/31	09:00-18:00	志段味S L 競技	7	1	
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
36						
37						
38						
39						
40						

3. 役員紹介

代表：福永（Defeat）

事務：長島（DmDm）

理事：早川（MAD DOGs他）、宮川（だっくす）、清水（Diver Down）

4. スポーツ・レクリエーション情報システムについて

■体育館の抽選の際に使用します。

■**8名以上の登録**が必須です。ただし、登録メンバーが7名以下のチームは人数分をお願い致します。

■ご登録後、ID・パスワード・生年月日をご連絡ください。（名前は不要です。）

■この登録番号は、全面使用に申し込むIDとして、来年2月までG-leagueが使用します。

■当選後はIDを振り替えますので、個人での対応は不要です。

※途中退団しても、来年2月まで、全面使用の申込みについては **Gリーグが使用する場合があります。**

■一度登録すれば、各回の抽選申し込みやIDの連絡は不要です。

■登録が人数不足の場合、会場係、オフィシャル等のペナルティが課せられます。

不足1：会場係1回追加

不足2：会場係2回追加

不足3：会場係3回追加

（それぞれ会場係1回を、オフィシャル審判2回に振り替えが可能）

■スポーツ・レクリエーション情報システムへの登録は、インターネット、郵送、最寄りのスポーツセンターで行えます。

■誰でも登録可能です。住所、氏名、生年月日が確認できる免許証、保険証などをスポーツセンターへ持参してください。

■代理の方が申請される場合は、コピーを添付してください。

■申請書をスポーツ情報センターへ郵送される場合は、本人と確認できるもの（住所、氏名、生年月日が確認できる免許証、保険証など）のコピーを添付してください。

〒457-0833 名古屋市中区東又兵衛町5丁目1-16 （財）名古屋市教育スポーツ振興事業団 052-614-7511

5. メルマガの登録について

■試合予定などの連絡はメルマガ方式です。

■各チーム3名以上の登録を推奨します。

■登録サイト <https://g-league.org/2017/11/14/メルマガ登録/> G-leagueのHPのトップにリンクがあります。

■携帯アドレスを登録する場合は、事務局のアドレス**bask@g-league.org**からのメールを受信できるように受信許可設定をして下さい。

■氏名、アドレス、チーム名をご入力してください。

■登録が正常にできるとメールが届きます。メールが届かない場合は、登録ができていないか、メールがブロックされています。

■チーム名、アドレスを変えた場合、事務局にご連絡ください。

6. 試合日程の調整について

■試合不可日程の聞き取りは、会場が揃い次第、メルマガにて行います。

■希望を出せる日数は前半4回、後半4回です。

■4回以上の希望を出す場合は、1希望につきオフィシャルを1回追加させていただきます。

■時間希望は、2つで1カウントとします。

■不可日が増えた場合は、事務局までご連絡をお願い致します。

7. 日程確定メールについて

■仮日程での日程の再確認は廃止いたします。

■日程の確定後の変更は致しません。

■上記の日程調整の際に、聞き取りした不可日程以外に不可日が増えた場合には、メールにてご報告をお願い致します。

8. メールのやり取りについて

■仮日程での日程の確認は致しません。

■返信は該当のチームのみでお願い致します。

■返信の際は、返信用フォーマットを使用してください。

1、チーム名：G-league男子、G-league女子（男女あるチームは分けて記入）

2、件名：

3、本文：

4、試合：該当あり。（時間を記入）

5、オフィシャル審判：該当あり。（時間を記入）

6、会場係：該当あり。 or 該当なし（どちらかを記入）

7、質問等：何かあれば記入

9. 定期メールについて

■メルマガ配信が正常に行われているかを確認する為に、毎週火曜日に定期メールを配信いたします。

■返信は不要です。

■2週連続で定期メールが届かない場合は、迷惑メールの設定がキャリアによって変更された可能性があります。ご自身で設定を解除して頂くか、G-leagueまでご連絡をください。

10. 選手登録について

■選手登録は、添付した登録用紙を、最初の試合日までに提出してください。

■登録のない選手は、試合に出られません。

■G-leagueに参加する選手は、登録用紙の内容を理解し、**選手自身で記名**してください。

■追加登録は、新たに用紙を準備するか、すでに記入済の用紙に追加してください。

■一般（男子）リーグには、男女とも試合に参加できますが、女子リーグの試合に男性は参加できません。

■女子は男子リーグと女子リーグの両方に登録できます。

■同じリーグ内で複数のチームに同時に所属することはできません。

■リーグ内の所属チーム移籍は、年1回だけ可能です。

■チームから抜けたメンバーは、登録書の名前を取り消し線で消してください。

■複数のチームに同時に所属している選手や、登録のない選手を出場させた場合は、不戦敗になります。

■交流戦を行う場合で、G-league内に登録のない選手が出場する場合、交流戦用の登録用紙を提出してください。

11. 交流戦について

■交流戦を事務局に依頼した時点で、交流戦の成立とします。

■交流戦の成立後は、公式戦の権利を失い、元には戻せません。

■交流戦を事務局に依頼した時点で不戦敗とします。（★0点／☆20点）

■交流戦を募集しても、相手チームが見つからない場合は、不成立となる可能性があります。

■交流戦を依頼する場合は、開催日の2週間前までに依頼してください。

■期日を過ぎてからの依頼も引き受けます。

■期日を過ぎていても、チームから3人以上の参加があれば、会場係から補充をし、交流戦が成立になります。この場合の罰金はありません。

■期日を過ぎていて、交流戦が成立しない場合は、欠場となり罰金の対象となります。

※事務局がチームに直接に交流戦をお願いする場合がありますので、できるだけ受けてください。

■自力で交流戦チームを探してきた場合。

■交流戦に参加できるチームは、G-leagueに登録、または予備登録しているチームです。

■交流戦には、登録外の選手も参加できますが、登録外選手だけでは参加できません。

■当日の人数不足については、各チームで会場係に依頼してください。

※会場係は依頼を引き受ける義務がありますので、ご協力をお願いします。

■試合の前日に事務局が会場係に交流戦を指示する場合は、交流戦が成立するが、罰金対象になります。

■相手チームが試合無しを了承した場合も罰金の対象になります。

12. オフィシャル審判について

- 審判を登録し、その内1名は、必ず審判をしてください。
 - 審判登録者は、選手登録用紙の身長の後ろに○を記載してください。
 - オフィシャル審判の分担はオフィシャル4名以上と審判2名以上の確保をしてください。
 - 審判は、レフリースーツを着用してください。
 - 着用なしで審判を行った場合、罰金等のペナルティ1000円/人が科せられる場合があります。
 - ビブスでの審判は認められません。事務局からの貸し出しはありません。
 - 止むを得ずレフリースーツ以外で審判をする際は、両チームに承諾を得てください。
 - 審判の笛は各チームでご準備ください。(衛生上の理由)
 - 3人目、4人目の審判を配置する場合、必ず立って行ってください。
- 場所は、オフィシャルテーブルでも、センターライン延長上でも結構です。
3人制の方式で審判を行っても結構です。
- 試合終了後、審判はスコアに担当チーム名を記載して、会場係りに持って行ってください。

オフィシャル審判の欠場は罰金1万円です。(予め、人数不足がわかった時点で、他のチームに以来)オフィシャル審判の前日、当日のドタキャンは1.5万円です。
オフィシャルが足りない場合、1000円/人で会場係りに依頼できます。
(あくまでも、足りない場合です。初めから、会場係をあてにしないでください。)

- 年間4～6試合程度の審判分担があります。審判分担が6回を超えた場合は、ご連絡をください。
 - 審判に自信がないチームはご連絡ください。審判の練習を行います。
 - 審判のジャッジ等に不服がある場合、当日の会場係り、会場にいる役員に申告してください。
 - 申告は、試合中に行ってください。
 - 会場係りは、状況を確認して、メールで事務局へ連絡してください。
- ※ただし、G-leagueの審判は専門家ではありませんので、その点をご理解ください。

13. 審判不備によるペナルティについて

- ① 訓告処置
 - ② 試合チームへの反省文提出
 - ③ 臨時講習会への参加
 - ④ 制裁金5000円
 - ⑤ 降格
- ※試合チームから審判に対するクレームが来た場合、いずれかを実施いたします。
度重なる場合には、来期の登録が抹消されます。

- 試合態度が悪いチームは、審判が事務局へメールでご連絡ください。
- 試合態度が悪いとは、①審判への文句が多い、②オフィシャルへの態度が悪い、③試合進行に非協力的、④不快なヤジが多いなどがあげられます。

14. 会場係りについて

- 終日、2チーム以上を振り当てますので、担当チームで責任をもって行ってください。
- 一方のチームにミスがあった場合、連帯責任となります。
- 2チームで、1コートの場合6名以上、2コートの場合8名以上を確保する。
- 武豊は上記の中から駐車場係1名以上が必要です。
- 1名は必ず腕章をつけて、本部席に駐在してください。
- 自チームが試合、あるいはオフィシャルを行っているときは会場係から外れます。
- 試合やオフィシャルのドタキャン対応は会場係の義務になります。
- 女子チームの会場係のみの場合に、ドタキャンが発生し男子チームの試合をしなければいけない場合は、オフィシャル審判チームが男子チームであれば、オフィシャル審判の男子チームが試合をし、会場係の女子チームが、オフィシャル審判とさせていただきます。

15. 会場係りの仕事について

- 会場にいる選手に、準備をしてもらうよう指示をする。
- オフィシャル道具を役員から受け取り、オフィシャルのセットを行う。
- 試合時間の経過に注意し、試合が予定通りに進行するように注意する。
- メンバー表を試合30分前までに受け取り、スコア表に貼付、または書き込み、試合テーブルへ届ける。
- 試合30分前までに、提出されない場合は、そのチームを探す。
- 遅れたチームの相手のスコアに8点入れる。(メンバーの書き足しは試合開始まで可能)
- 武豊町体育館は駐車場係りを行う。
- 交流戦メンバー手伝い、TOや審判の手伝いを行う場合もあります。
- 試合結果をまとめ、Gリーグ事務局にメールする。
- ゴミを回収し持ち帰る。
- 会場片付け指示と管理を行う。
- ロッカー、観客席、会場の最終チェック、忘れ物チェックを行う。
- 忘れ物は、会場(体育館)の事務所に預ける。
- 大会終了の連絡を、会場(体育館)の事務所に伝える。(必要に応じて、書面を提出する)
- オフィシャルの用具のセットをGリーグ役員に返却、または、宅配便で送付する。
- 運営係りを設定しない会場は、当日の参加チームが協力して会場係りの代わりを行います。
- 試合チームから審判に対するクレームがあった場合、その内容を事務局に報告してください。
- 審判へのクレームは、審判チーム名と審判名を聞いて事務局にメールしてください。
- 審判へのクレームがあった場合には、その時の審判に対する意見を事務局までご連絡ください。
- 審判の上手い下手ではなく、一所懸命やっているか、その辺を事務局にご連絡ください。
- 暴力事件が起きた場合、試合は没収し、事務局にご連絡ください。
- けが人が出た場合、体育館に連絡してください。
- オフィシャル審判、試合の助っ人が必要な場合の補助。(女子の試合に男子が入る場合もあります。)

16. 試合参加時の注意

- 試合開始時間の30分前までに、メンバー表を会場係りに提出してください。
- メンバー表は、直接貼れるものを提出してください。
- 直接書き込む場合には、試合開始40分前までに記入を開始してください。
- 遅れた場合には、相手チームに**8点**が入ります。
- 相手チームにメンバー表を渡してください。(相手が必要の場合のみ)
- 番号がはっきり見える同系色のユニホーム、シャツ、ビブス等を着用してください。
- パンツは不揃いでも問題ありません。
- 番号に規制はありませんが、選手の区別ができない場合、どちらかの選手が出場不可となります。
- 濃色に指定されたチームは、白、又は、相手チームとはっきり区別できるウェアを着用してください。
- 淡色に指定されたチームは、白、又は、相手チームとはっきり区別できるウェアを着用してください。
- 試合開始時間は、メールで送られた時間です。
- 試合進行が遅れている場合は、前の試合終了から5分後に試合が開始されます。
- 両チームの合意があれば、予定時間より早く開始することができます。
- 前の試合のハーフタイムに、練習をすることはできません。
- ハーフタイムの練習は、試合中のチームが認めた場合のみ練習可能です。

16. 順位の付け方

- ①勝ち数が多い
- ②負け数が少ない
- ③得失点が差が大きい
- ④得点数が多い

17. 年会費について

- 年間費用は28,000円です。
- 試合に参加できなくても、返却いたしません。
- 途中対退団の場合も返金は致しません。

■罰金を科せられる場合があります。

18. . 欠場時の罰金について

■試合の欠場・・・罰金1万円。（前日、当日のドタキャン・・・罰金1.5万円。）

■オフィシャル審判の欠場・・・罰金1万円。（前日、当日のドタキャン・・・罰金1.5万円。）

■試合とオフィシャルの欠場・・・罰金2万円。（前日、当日のドタキャンは3万円。）

■会場系の欠場・・・罰金2万円。（前日、当日のドタキャンは3万円。）

■該当するもの全てに支払いの義務が発生します。

19. コートについて

■旧コートの場合はノーチャージエリアを適用しない。

■新コートの場合はノーチャージエリアを適用する。

20. ルールについて

■基本的には、最新のOfficial Basketball Rules を適用。

■変更点、注意点は別紙参照。

【ゲームの時間】

- 10分のクォーターを4回、**すべてのクォーターラスト1分は正式ルールで止める**。他は流す。
- **ハーフタイムは3分、クォーター間は1分**です。厳守してください！！
- 審判がフリースロー、タイムアウトと宣言をしたら時計を止めます。(ヴァイオレーションは止めない。)
- タイムアウトは、48秒(24秒×2回)。両チームが準備できた場合は48秒以内に試合を再開できる。

【24秒ルール】

＜14秒にリセットする場合＞

- 1) ボールがリングに触れたのち、シューター側のチームがそのリバウンドのボールを所持した場合。
- 2) 14秒以下でファウルが起きた場合。
- 3) 15秒以上で、フロントコートにボールがある時にファウルが起きた場合。

＜継続の場合＞

- 1) シュートをしたがリングに当たらなかった場合。カットボールになった場合。
- 2) 15秒以上で、バックコートにボールがある時にファウルが起きた場合。

【タイムアウト】

- ヴァイオレーション、ファウル、ジャンプボールポジション、タイムアウト(審判の都合を含む)。
- 最後のフリースローが成功した時。
- フリースローの後にスロウインでゲームが再開される時。
- フィールドゴールを決められた時。(ゴールを決めた時は取れない)
- 前半3回、後半3回。ただし、第4Qの残り2分に3回残っていても、2回までしか使用できない。
- 第4Q残り2分の時のタイムアウト後のスロウインは、オフィシャルから遠いフロントコートのフリースローラインから行う。

【メンバーチェンジ】

- ヴァイオレーション、ファウル、ジャンプボールポジション、タイムアウト(審判の都合を含む)。
- 最後のフリースローが成功した時。
- フリースローの後にスロウインでゲームが再開される時。
- 相手チームの交代があった時。
- 第4Qラスト1分(正式は2分)で、フィールドゴールを決められた時に相手チームが交代した場合。

【テクニカル・ファウル】

- 1プレイヤーに2個のファウルを記録し、相手側に1本のフリースローと、スロウインで再開。

【アンスポーツマンライク・ファウル】

- オフェンスの進行や速攻を妨害する目的のファウル。(ショットの動作に入るまで適用される)
- 2本のフリースローと、スロウインで再開。

【ゲーム・ディスクオリフィケーション】

- 1プレイヤーにテクニカル・ファウルが1回、アンスポーツマンライク・ファウルが1回、合計2回が記録された場合に失格・退場となる。なお、コーチ(プレイヤー兼)に関しても同様とする。

【バックコート・ヴァイオレーション】

- 両足がフロントコートにある状態でバックコートに片足でも触れているプレイヤーにボールが触る、または、ボールがバックコートに触れること。

【トラヴェリングの注意】

- 動きながら片足が床についてボールを受け取る時や、ドリブルをしていたプレイヤーがドリブルを終える時、床についている足の「次の足(他方の足)をピヴオット・フット」とする。

【ジャンプボールシチュエーション】

- 両チームがしっかりとボールに手をかけ、3歩以上歩いた場合や、ボールを持ってジャンプした時に、両チームがしっかりとボールに手をかけ、床に着地した場合は、ジャンプボールシチュエーションとする。

【その他ルール注意点】

- ・プレイヤーがボールをバックボードにぶつけるプレイはドリブルと見なされます。

時間についてのルール

【試合開始】

- 選手の準備状態に関わりなく、オフィシャルは試合時計を進行させます。
- 試合開始1分前に笛で合図する。両チームの選手は試合の準備を行う。
- 1分以内に整列と挨拶を行い、ジャンプボールを行う。
- 試合開始時間に選手が揃わない場合でも、コートにボールを置き試合を開始する。(タイマースタート)
- 選手は、相手チームの準備状態に関わりなく、ボールを拾って攻撃できる。
- 試合開始の際に、6名以上の選手がコート内にいれば、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の合図があった時に、コート内にいた選手は、所定の手続きをとらなければ交代できない。
- 試合開始の際に、4名以下の選手しかコート内にいない場合でも特に罰則はない。
- ベンチにいる選手を含めて5名に満たない場合、遅刻と同じ規定にする。

【クォーター開始】

- クォーターの始まりでは、15秒前に笛を吹く。
- 試合開始時間になったら、選手の準備に関わりなく審判に合図する。
- 審判の指示で試合時計を進め、試合を開始する。
- 選手がいない場合、その場にボールをおき、5秒が経過すればバイオレーションとする。
- 試合開始の際に、6名以上の選手がコート内にいれば、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の合図があった時に、コート内にいた選手は、所定の手続きをとらなければ交代できない。
- 試合開始の際に、4名以下の選手しかコート内にいない場合でも、特に罰則はない。

【タイムアウト】

- 審判がタイムアウトの宣言をしたら試合時計を止め、計測をはじめめる。
- 計測48秒(24秒×2回)で笛を鳴らして合図する。(両チームの合意があれば、48秒以内に試合を再開してもよい。)
- 試合の再開は、選手の準備に関わりなく試合時計を進ませて、試合を開始できる。
- 選手がいない場合、その場にボールをおき、5秒が経過すればバイオレーションとする。
- 試合開始の際に、6名以上の選手がコート内にいれば、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の合図があった時に、タイムアウト前と異なった選手が、所定の手続きをとらずにいた場合、テクニカルファウルとなる。
- 試合開始の際に、4名以下の選手しかコート内にいない場合、特に罰則はない。

※すべての場合で、遅延行為はテクニカルファウルになります。

【遅刻規定について】

- 試合開始は、両チームの合意があれば、予定より早くできる。
- 試合開始時刻は、メールで連絡された時間とする。
- 試合が予定時刻より遅れている場合、前の試合終了の5分後を試合開始時刻とする。
- 試合開始時刻に選手が5人揃わない場合は遅刻となる。
- 遅刻は1分につき2点とし、5名揃った時点から試合を行う。
- 5分遅れた場合、10対0から試合を始め、試合時間は第1クォーター5分で行う。
- 第1クォーター分の時間が経過しても、人数が揃わない場合、さらに10分待つか、会場係等のから助っ人を足して、交流戦を行うかを両チームで決める。
- 交流戦の場合、人数が揃わなかったチームは不戦敗となる。(★0点/☆20点)
- ※1クォーターが終わった時点で、メンバーが足りないチームは会場係に助っ人を依頼し、試合開始予定時間の20分後までに試合を始めれば、交流戦成立となり、欠場にならない。
- 試合開始後20分を経過しても選手が揃わない場合は試合欠場となる。(罰金)
- 試合欠場の場合は、会場係から助っ人を足して交流戦を行う。

会場系のチェック表

確認	内容
	会場にいる選手に会場の準備を指示する。
	選手用の椅子8、交代用の椅子2
	オフィシャル道具を役員から受け取り、オフィシャルのセットを行う
第1試合	スコアの準備（メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入）
第1試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第2試合	スコアの準備（メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入）
第1試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第2試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第3試合	スコアの準備（メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入）
第2試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第3試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第4試合	スコアの準備（メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入）
第3試合終了	スコア回収・試合結果の記入
第4試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第5試合	スコアの準備（メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入）
第4試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第5試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第6試合	スコアの準備（メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入）
第5試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第6試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第7試合	スコアの準備（メンバー表の貼り付け、日付、会場等の記入）
第6試合終了	スコア回収、試合結果の記入
第7試合開始	オフィシャル席にスコア設置、タイマーセット
第7試合終了	スコア回収、試合結果の記入
	試合結果（得点表）の写真を事務局へメール
	モップ掛け、会場の片付け等を指示
	スコアシートの記入漏れの確認とオフィシャル道具の回収、返却
	最終のゴミの見回り、忘れ物チェック（観客席、コート内、更衣室）
	ゴミは持ち帰る、忘れ物は体育館の受付へ持っていく。
	体育館の受付、G-league役員へたいかい大会終了の報告

※1名以上、必ず腕章をつけて、役員室またはコートサイドに駐在してください。

【その他の仕事について】

- 試合時間の経過に注意し、試合が予定通りに進行するように注意する。
- 試合開始予定の30分前までに、メンバー表が届いているか確認する。
- メンバー表が30分前に届いていない場合は、そのチームを探す。
- メンバーが遅れた場合は、相手チームのスコアシートに8点記入する。（記入した事を伝える。）
- メンバー表は、スコアシートに貼るか、直接書き込んでもらう。
- メンバー登録の際は登録用紙に記入してもらう。試合の当日も受け付けます。
- オフィシャル審判、交流戦の申し出があった場合の補助。この場合、男子が女子リーグに入る事もある。
- 武豊町体育館は駐車場係りを行う。

【トラブルへの対応について】

- 暴力事件が起きた場合、試合は没収し、トラブルの内容等をG-league事務局にご連絡してください。
- 審判へのクレームがあれば、可能であれば代替りの審判を探す。
- 審判へのクレームは、審判チーム名、審判名、内容を聞いて事務局にメールをする。
- クレームが出た場合は、試合を観察し、言い分の正当性を確認する。

【用具】

- 得点盤・・・1個
- 電子ホイッスル・・・2個
- 笛・・・4個
- 腕章・・・1個
- 二色ボールペン・・・3本
- 黒色ボールペン・・・3本
- のり・・・1本
- はさみ・・・1本

【用具の送付先】

〒451-0045
名古屋市西区名二丁目15-30
サンパーク名駅スクエア805
福永 福永 巖
090-8186-3560

【けが人が出た場合】

- 意識がない場合は動かさないこと！
- 体育館の人に連絡し必要なら救急車を呼ぶ。

【病院へ連れて行く場合・休日診療の病院を探す方法】

- 名古屋市病院情報センター **052-263-1133** へ電話する。
- 右のバーコードを読み込んでHPから探す。



罰金に関する誓約書

G-league 2019で、下記の罰金が科せられた場合、規定通り支払います。

1. 試合を欠場した場合には、罰金1万円を支払います。
2. 前日、当日に試合の欠場が確定した場合には、罰金1.5万円を支払います。
3. オフィシャル審判を欠場した場合には、罰金1万円を支払います。
4. 前日、当日にオフィシャル審判の欠場が確定した場合には、罰金1.5万円を支払います。
5. 会場係を欠場した場合には、罰金2万円を支払います。
6. 前日、当日に会場係の欠場が確定した場合には、罰金3万円を支払います。
7. 1～6の該当する全てにおいて支払います。

以上

チーム名カナ：

チーム名：

支払い代表者氏名：

記入年月日： 年 月 日

